

## LE MINI-BRIDGE À L'ATOUT

Rappel : le compte des **Points d'Honneurs** :

**As = 4 H    Roi = 3 H    Dame = 2 H    Valet = 1 H**

Le donneur parle le premier. S'il a au moins 12 H, il dit : *"j'ouvre"*. Si non, il passe et la parole échoit à son adversaire de gauche.

Le partenaire de celui qui a ouvert lui passe un papier sur lequel il a inscrit le total de ses points H et le nombre de cartes de chaque couleur.

Ex. :

<b>Points H =</b>
♠ =
♥ =
♦ =
♣ =

Si le total des points H entre les 2 mains est au moins égal à 20, le donneur décide du contrat final. Dans le cas contraire, il dit « je passe » et son adversaire de droite passe le même papier à son partenaire.

Si l'ouvreur constate que son camp possède au moins 8 cartes (= un **fit**) à ♥ ou à ♠, il choisit le contrat à la couleur. Sinon, le contrat se jouera à Sans-Atout ou en mineure.

On ne joue en mineure que si une couleur ne comporte que 3 cartes ou moins dans les 2 camps, pour des raisons de marque <sup>1</sup>.

### Comment déterminer la hauteur du contrat :

À Sans-Atout, la Table de décision est en points HL.

**Les points L** : une couleur longue est utile. Compter un point L à partir de la 5<sup>ème</sup> carte.

Ex. : Une couleur de 5 cartes : ajouter 1 L ; de 6 cartes : + 2 L, etc...

À la couleur, compte tenu de la possibilité de coupe, les couleurs courtes prennent de la valeur, aussi ajoute-t-on aux points H les points de distribution :

**Les points D** : **Chicane** (0 cartes dans une couleur) = 3 D

**Singleton** (1 cartes dans une couleur) = 2 D

**Doubleton** (2 cartes dans une couleur) = 1 D

Il faut 8 cartes dans une couleur pour avoir un fit ; si l'on en a 9 ou 10, compter les **atouts surnuméraires** : **9<sup>ème</sup> atout = 2 D    10<sup>ème</sup> et suivants = 1 D**

Quand un fit est trouvé, ajouter aux points HL les points D.

Mais : si l'on possède un Honneur sec ou second (R sec, R2, D sèche, D5, V sec, V4), ne pas compter de points D ; avec un As sec ou second (qui rapporte de toutes façons une levée), compter les points D (As sec = 4 H + 2 D, A4 = 4 H + 1 D).

Le total des points à la couleur s'effectue donc en **points HLD**.

### Table de Décision :

Contrat à SA	Points HL		Contrat à la Couleur	Points HLD
1 SA	20 – 21 – 22 HL		1 ♠/♥/♦/♣	20 – 21 – 22 HLD
2 SA	23 – 24 HL		2 ♠/♥/♦/♣	23 – 24 HLD
3 SA	25 – 26 HL		3 ♠/♥/♦/♣	25 – 26 HLD
4 SA	27 – 28 – 29 HL		4 ♠/♥/♦/♣	27 – 28 – 29 HLD
5 SA	30 – 31 – 32 HL		5 ♠/♥/♦/♣	30 – 31 – 32 HLD
6 SA	33 à 36 HL		6 ♠/♥/♦/♣	33 à 36 HLD
7 SA	37 à 40 HL		7 ♠/♥/♦/♣	37 à 40 HLD

<sup>1</sup> La marque : Contrat à Sans-Atout : 40 points la 7<sup>ème</sup> levée, 30 pour chacune des suivantes.

Contrat en Majeure (♥ ou ♠) : 30 points la levée à partir de la 7<sup>ème</sup>.

Contrat en mineure (♣ ou ♦) : 20 points la levée à partir de la 7<sup>ème</sup>.

Contrat chuté : 50 points par levée manquante ; si le camp est vulnérable, 100 points par levée manquante.