

OUVERTURES	RÉPONSES	REDEMANDE DE L'OUVREUR
<p>1 ♣ ou 1 ♦ 12 H mini ou As-Roi + As ou 11 H si 5 – 5</p>	<p>Priorité : une Majeure de 4 cartes à partir. de 5 H. <u>Sinon :</u> - 1 SA sur 1 ♣ = 5 – 10 H réguliers (sinon : 1 ♦) - 1 SA sur 1 ♦ = 5 – 10 H toutes mains. Avec +, 2♣. - 2 SA = 11 – 12 HL réguliers. - 3 SA = 13 – 15 HL réguliers. Fit mineur = avec 5 cartes (sans Majeure de 4 cartes) : Fit à 2 = 5 – 7 H, 6 – 10 HLD. Fit à 3 = 8 – 10 H, 11 – 12 HLD.</p>	<p>Avec le fit (4 cartes) dans la Majeure de réponse (prioritaire) : - Fit à 2 = 13 – 15 HLD - Fit à 3 = 16 – 18 HLD - Fit à 4 = 19 – 21 HLD. <u>Sinon :</u> - Sur réponse 1 ♥, avec 4 ♠ = 1 ♠. - Main Régulière : - 1 SA = 12 – 14 H. 1 ♦ - 2 ♣ - - 2 SA = 18 – 19 H. 2 SA = 12 – 14 H - Main Bicolore : nommer la 2^e couleur : - Bicolore économique = 12 – 18 H. - Bicolore cher = 18 H et plus (avec moins, répétition). - Bicolore économique à saut = 19 – 20 H. - Main Unicolore = répéter sa couleur, avec saut à 15 H & +.</p>
<p>1 ♥ ou 1 ♠ 12 H mini ou As-Roi + As ou 11 H si 5 – 5</p>	<p>Priorité : donner le fit si moins de 11H. - Fit à 2 = 5 - 10 HLD, 3 cartes. - Fit à 3 = 11 - 12 HLD, 4 cartes. - Fit à 4 = Main faible avec 5 atouts, barrage. Avec plus : changer de couleur. Sans fit : - 1 SA = 5 – 10 H, toutes mains. - Sur ouv. 1 ♥, avec 4 ♠ = 1 ♠. - Sur ouv. 1 ♠, avec 5 ♥ et au moins 11H : 2 ♥. Sinon, avec 11 H et plus : une mineure au palier de 2.</p>	<p>- Le partenaire a fitté = passe, conclusion ou enchère d'essai. (2SA = après fit à 2, demande de dire 4 avec 8-10 HLD). - Sur 1 ♥ - 1 ♠, avec le fit = idem § précédent. Sinon : - Main Régulière : - <u>Après 1 sur 1 :</u> - 12-14 H = 1 SA. - 18-19 H = 18 – 19 H. - 15 – 17 H = la mineure de 3 cartes au palier de 2 - <u>Après 2 sur 1 :</u> - 12 – 14 H = répéter sa couleur. - 15 – 17 H = 2 SA. - 18 – 20 H = 3 SA. - Main Bicolore : nommer la 2^e couleur - Bicolore économique = 12 – 18 H. - Bicolore cher = 18 H et plus (avec moins, répétition). - Bicolore économique à saut = 19 – 20 H. - Main Unicolore : répéter sa couleur, avec saut à 15 H et +.</p>
<p>1 SA 15 – 17 H réguliers sans Majeure 5^e.</p>	<p>2 ♣ Stayman : pour demander la (les) Majeure 4^e, à partir de 8 H Texas = avec une Majeure 5^e ou une mineure 6^e, nommer la couleur en-dessous, puis : 0 – 7 H = passer sur la rectification. 8 H = 2 SA, 9 H et += 3 SA. Avec 1 Majeure 6^e, 4♥/♠</p>	<p>Réponses au Stayman : 2 ♦ = pas 4 ♥ ni 4 ♠. 2 ♥ = 4 ♥. 2 ♠ = 4 ♠ 2 SA = 4 ♥ et 4 ♠. Après Texas : rectifier dans la couleur. Avec 17 H et 4 cartes dans la Majeure indiquée, la nommer à 3.</p>

OUVERTURES	RÉPONSES	REDEMANDE DE L'OUVREUR
2 SA 20 – 21 H réguliers sans Majeure 5è.	3 ♣ Stayman : pour demander la (les) Majeure 4è, à partir de 4 H. Texas = avec une Majeure 5è, nommer la couleur en –dessous, à partir de 4 H.	Réponses au Stayman : 3 ♦ = pas de Majeure 4è. 3 ♥ = 4 ♥, 3 ♠ = 4 ♠, 3 SA = 4 ♥ et 4 ♠. Après Texas : rectifier dans la couleur.
2 ♣ : Fort indéterminé. Unicolore 18 – 22 H (8 levées) Ou régulier 22 – 23 H Ou bicolore Majeur 5–5 de 5 perdantes.	Réponse obligatoire : 2 ♦.	Ouvreur unicolore : nomme sa couleur. Ouvreur régulier 22 – 23 H : 2 SA. Continuer comme sur une ouverture de 2 SA (Stayman, Texas). Ouvreur bicolore Majeur : 3 SA, le répondant choisit.
2 ♦ : Forcing Manche : 23 H et plus ou unicolore à 9 levées & +. Ou bicolore de 4 perdantes ou moins	Répondre les As : 2 ♥ = pas d'As, moins de 8 H. 2 ♠ = 1 As Majeur (♥ ou ♠). 2 SA = pas d'As, 8 H ou 2 Rois. 3 ♣ = As de ♣. 3 ♦ = As de ♦. 3 SA = 2 As.	L'ouvreur nomme sa couleur au moins 5 ^{ème} ou dit Sans-Atout. Le camp ne doit pas s'arrêter avant la manche. Si la redemande de l'ouvreur est 2SA, continuer comme sur une ouverture de 2SA (Stayman, Texas).
2 ♥ ou 2 ♠ : 2 Majeur faible. 5 – 10 H, couleur 6 ^{ème} par 2 Honneurs, pas 2 As, pas 4 cartes dans l'autre Majeure.	Répondant < 14 H fitté : fit à 3 ou 4 (continue le barrage). Répondant fitté, 14 H & + : Manche ou question : 2 SA. Changement de couleur : 17 H et plus, bonne couleur. Non fitté, Forcing. 3 SA = pour les jouer.	Sur réponse 2 SA : avec 8 – 10 H, nommer un As ou un Roi extérieur. Avec moins, répéter sa couleur. Avec la Majeure par As-Roi-Dame, dire 3 SA. Si 8 – 9 H et un singleton ou une chicane, le nommer au palier de 4. Exception : 2 ♥ - 2 SA – 4 ♥ = singleton ou chicane ♠.
3 à la couleur (Barrage) 7 cartes, 5 – 10 H. En mineures : par 2 Honneurs.	En Majeure : additionner nombre d'atouts et levées de tête (As, As-Roi, As-Roi-Dame, etc... Si le total atteint 5, manche Majeure. Sinon : Passe. En mineure : avec au moins 2 cartes dans la mineure et l'ouverture, 3 SA si l'on tient les Majeures. Si l'on n'en tient qu'une, la nommer, L'ouvreur dit 3 SA s'il tient l'autre.	
INTERVENTIONS : <ul style="list-style-type: none"> - 1 à la couleur : 5 cartes & +, 7-16 H, couleur par 2 Honneurs. 2 à la couleur : 6 cartes, 10-16H. Réponses : Fitté moins de 11 : addition d'atouts (3 cartes = fit à 2 ; 4 cartes : fit à 3 ; 5 cartes : fit à 4). Fitté 11 HLD et plus : cue-bid de l'ouverture. - Contre d'appel : avec l'ouverture et 4-3 dans les Majeures ou 4 dans l'autre Majeure. Toutes mains à partir de 17 H. - 1 SA : ouverture 1 SA, avec arrêt dans l'ouverture. Suite comme sur ouverture 1 SA. 		
RÉVEILS : Après ouverture et 2 « Passe » : Couleur = 4 ou 5 cartes, 8 – 13 H. Contre = 4 – 4 Majeur, 8 H & +. 1 SA = 9 – 13 H réguliers, tenue dans l'ouverture. Avec 14 H et plus, contrer d'abord.		