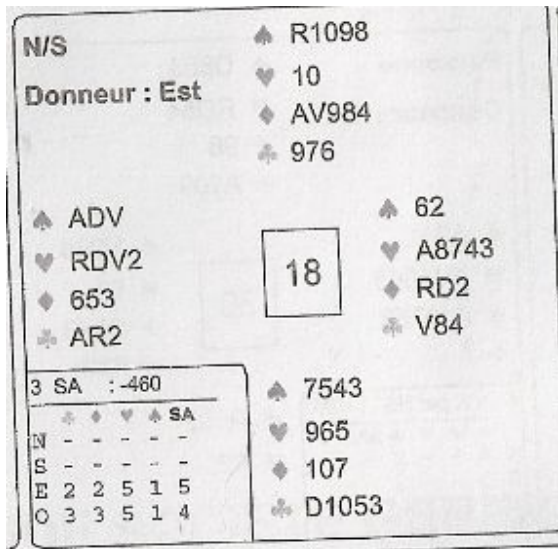


« 2001 Odyssée de l'Espace »
Qu'est-ce que c'est que ce diagramme ? Il ne sait pas jouer, cet ordinateur !

Vous trouvez sur vos relevés de donnes de Rondes de France les diagrammes présentés de la manière suivante :



À quoi correspond ce carré en bas à gauche ?

On vous répond : « c'est le par, calculé par ordinateur ». Bon, sur cette donne, je veux bien : Est-Ouest peut jouer 4 ♥ + 1, c'est normal (il est marqué 5 sous le pictogramme ♥).

Tiens, mais pourquoi 3 SA +2 en Est et +1 en Ouest ? Eh bien, si Sud entame ♣, Est réalise son Valet. M'enfin ! Si je suis un Sud doté de discernement, j'entamerai ♠. Et, si je suis en Est et qu'on m'entame ♣, est-ce que je vais laisser filer vers mon Valet ? Pas sûr ... Il triche, cet ordinateur !

Non, les machines n'ont pas assez de discernement pour tricher, nous ne sommes pas dans « 2001 Odyssée de l'Espace »¹, les machines n'ont pas pris le pouvoir sur les humains, rassurez-vous ! Simplement, lorsqu'un logiciel analyse une donne, il tient compte des 4 jeux et

de toutes les possibilités d'entame et de retour. Quelle que soit l'entame de Nord, si Ouest joue à Sans-Atout (C'est idiot ? Mais il y a toujours des obsédés du « 3SA-qui-rapporte-plus »), il réalisera toujours +1, donnant l'As de Carreau, 1 ♣ et 1 ♠. En Est, le résultat sera le même, sauf si un Sud distrait (ou philanthrope ...) entame ♣. Le logiciel ne fait pas de sentiment, il analyse. Ce qui est important, c'est qu'il voit les 4 jeux ... et pas vous !

De plus, il ne fait pas les enchères : « il paraît qu'il faut demander le chelem, mais comment enchérir ? ». Non, il ne faut pas obligatoirement demander le contrat inscrit, il vous est possible de faire 12 levées, en fonction de l'entame et si vous pouvez trouver la manœuvre.

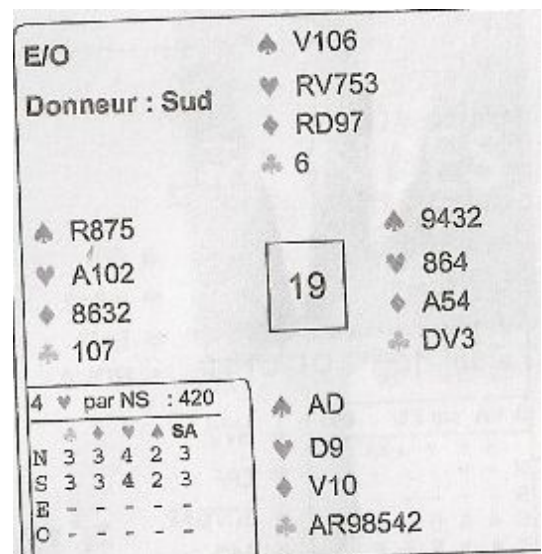
De même, quand vous découvrez ceci :

Vous vous dites qu'il est « bizarre » de jouer 4 ♥, le contrat paraît être 3 SA. Bon, mais les ♥ sont 3-3. Mais comment puis-je le savoir ? Non, vous ne le savez pas, mais le programme a analysé la donne « à 4 jeux ».

Donc si des « phobiques du Sans-Atout » demandent 4♥, ils les font ... Mais après tout, il y a bien des gens qui gagnent au quinté !

L'avantage de ce système : vous avez une idée de ce qui peut se jouer. Mais ce n'est pas toujours annonçable ni réalisable quand on ne voit pas les 4 jeux.

Et puis, vos adversaires peuvent manquer d'imagination, ou en avoir trop, ou vous pouvez avoir une intuition géniale qui vous fait prendre un Roi sec ... nous avons plus de neurones que les ordinateurs n'ont d'octets !²



¹ « 2001 Odyssée de l'Espace », film de science-fiction réalisé par Stanley Kubrick sorti en 1968.

² Octet : unité de mesure informatique indiquant une quantité de données. Les ordinateurs actuels en ont généralement entre 500 000 et 1 million. Neurone : unité de base du système nerveux. Le cerveau humain en contient 86 à 100 milliards.