

LE FIT EN MINEURE

Le Fit mineur du Répondant

Le but des enchères après une ouverture de 1 en mineure étant de découvrir un fit en Majeure, les fits mineurs dénie la présence d'une Majeure quatrième.

Une ouverture de 1 ♣ ou 1 ♦ pouvant ne comporter que 3 cartes dans la couleur, **un fit en mineur doit comporter obligatoirement 5 cartes.**

- 1 ♣ - 2 ♣ ou 1 ♦ - 2 ♦ = 6-10 HLD, 5 cartes, pas 4 ♥ ni 4 ♠.

Exemple : ♠ 9
♥ D87
♦ 8542 1 ♣ - 2 ♣
♣ RV985

- 1 ♣ - 3 ♣ ou 1 ♦ - 3 ♦ = 11-12 HLD, 5 cartes, pas 4 ♥ ni 4 ♠.

Exemple : ♠ 9
♥ D87
♦ RV985 1 ♦ - 3 ♦
♣ R542

Particularité sur l'ouverture de 1 ♣ : la réponse de 1 SA indiquant une main régulière (4333, 4432 ou 5332) de 8-10 H sans Majeure 4^{ème} (autrement répondre 1 ♦), cette main peut comporter 5 cartes à ♣. Exemple :

♠ D2
♥ D96
♦ R85
♣ V9872

Sur l'ouverture de 1 ♣, répondre 1SA.

Mais *quid* des mains plus fortes, sans Majeure de 4 cartes, fittées dans la mineure d'ouverture ? Il faut se souvenir que les fits directs ne sont jamais forcings.

De plus, il ne faut **jamais** répondre dans une Majeure ne comportant pas au moins 4 cartes.

La solution : **nommer l'autre mineure.**

Exemple : ♠ A2 1 ♣ - 1 ♦
♥ RD4 15 HLD : un fit direct à ♣ ne serait pas forcé, il faut transiter par 1 ♦
♦ 842 qui est forcé. On nommera les ♣ au tour suivant.
♣ AV987

Exemple : ♠ A32 1 ♦ - 2 ♣
♥ A4 16 HLD : un fit direct à ♦ ne serait pas forcé, il faut transiter par 2 ♣
♦ AR962 qui est forcé et auto-forcé et promet un minimum de 11 H.
♣ 987

Pensez à ce que vous annoncez lorsque vous avez une main trop forte pour fitter votre partenaire dans sa Majeure d'ouverture : bien souvent, vous transitez par une mineure !

Exemple : ♠ A2 1 ♥ - 2 ♣
♥ V9874 Avec 19 HLD, il ne faut pas donner le fit immédiatement. On transite
♦ R73 par 2 ♣ et on donne le fit au tour suivant. Cette enchère est forcé et
♣ AR6 auto-forcé.

Donc, de même, avec une main fittée en mineure de plus de 12 HLD, vous transitez par l'autre mineure.

Redemande de l'Ouvreur après un fit en mineure

1. Après un fit au palier de 2 (6-10 HLD) :

L'ouvreur peut :

- Continuer à fitter au palier de 3, 4 ou 5. Cette enchère est un barrage.

Exemple : ♠ 8

♥ ADV3

♦ 963

♣ AD982

1 ♣ - 2 ♣ -

3 ♣

Les adversaires ont un fit au moins 9^{ème} à ♠, ce barrage à 3 ♣ va les gêner.

- Dire 2 SA ou 3 SA, qui montrent une main régulière de 18-19H avec des tenues ailleurs, surtout dans les Majeures.

• 2SA est une « enchère d'essai », demandant au partenaire de s'arrêter à 3 dans la mineure s'il est minimum ou de mettre 3SA s'il est maximum (8-10H).

• 3SA montre une main truffée de fourchettes, l'ouvreur souhaite recevoir l'entame.

Exemple : ♠ AD9

♥ AV3

♦ RD3

♣ D642

1 ♣ - 2 ♣ -

2 SA

Nous jouerons soit 3SA si le répondant est maximum, 3 ♣ s'il est minimum.

Exemple : ♠ ARV

♥ AD102

♦ R3

♣ D642

1 ♣ - 2 ♣ -

3 SA

19H : L'ouvreur veut jouer 3SA, l'entame quelle qu'elle soit lui donnera une levée à cause des fourchettes.

- Nommer une nouvelle couleur : il a au moins 18H, et il choisira cette enchère :

• Avec une main régulière comportant une force dans la couleur nommée mais sans garde dans une autre couleur (souvent une Majeure).

• Avec une main irrégulière comportant une force dans la couleur nommée.

Exemple : ♠ 72

♥ ADV3

♦ RD3

♣ AD92

1 ♣ - 2 ♣ -

2 ♦

Impossible d'annoncer 2SA sans tenue ♠. Annoncer sa tenue à ♦, si le répondant a une tenue ♠, il dira 2 ♠ et on pourra jouer à Sans-Atout.

S'il annonce les ♥, dire 2 ♠ en 4^{ème} forcing.

Se souvenir : après une fit mineur, l'annonce d'une nouvelle couleur promet l'arrêt dans la couleur en question et donc demande l'arrêt dans les autres.

2. Après un fit au palier de 3 (11-12 HLD) :

L'ouvreur peut penser à une manche à partir de 14/15 H.

Les développements sont les mêmes :

- 3 SA : pour les jouer, des tenues dans les couleurs restantes et surtout dans les 2 Majeures.

- Nouvelle couleur : montre une force en vue de jouer 3 SA.

Exemple : ♠ 96

♥ AV104

♦ DV102

♣ AD2

1 ♦ - 3 ♦ -

3 ♥

L'ouvreur souhaite jouer 3SA, il tient les ♥ mais pas les ♠.